**“OnlyTwo” HABERLEŞME SİSTEMİNİN TEST EDİLMESİ**

**Emin BORANDAĞ**

**İsim:** Kağan Can Şit **No:** 202802007 **Bölüm:** Yazılım Mühendisliği

**Okul / Fakülte**: Manisa Celal Bayar Üni. / Hasan Ferdi Turgutlu Tek. Fakültesi

**Test Cases;**

|  |  |
| --- | --- |
| **Risk Level** | Düşük |
| **Purpose** | Anahtar(Key) girişinde 8 karakter sınırının çeşitli yollar ile geçilip geçilmediğinin sınanması |
| **Inputs** | Klavye ile “kagancansit” input girdisinin denenmesi ardından kopyala yapıştır ile ikinci kez sınanması |
| **Expected Outputs** | Denemeler sonucunda girdi olarak sadece “kagancan” girdisinin alınması |
| **Poss Criterious** | Denemeler sonucunda girdi olarak sadece “kagancan” girdisinin alınması |
| **Fail Criterious** | Anahtar(Key) değerinin 8 harften fazla kabul etmesi veya girdiyi kabul etmemesi |
| **Test Procedure** | 1. Programı çalıştır. 2. “Key To Message” label’ının altında yer alan “KeygenTextBox” üzerine tıkla. 3. Klavye ile harflere sırasıyla basarak “kagancansit” girdisini gir. 4. Oluşan girdiyi kontrol et. Eğer girdi “kagancan” şeklinde değilse test durumu değerlendir. Girdi “kagancan” şeklinde doğruysa kopyala yapıştır ile “kagancansit” girdisini tekrar dene. 5. Test durumunu değerlendir. |
| **Result** | **Başarılı** |
| **Explanation** | Test sonucunda anahtar(key) değerinin 8 harften uzun bir kelimeyi kabul etmediği gözlemlendi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Risk Level** | Düşük |
| **Purpose** | Arama kutusuna herhangi bir girdi verilmeden arama yapılmaya çalışılması. |
| **Inputs** | Plain Text kısmına “Merhaba Dünya” girdisinin girilmesi ardından Find butonuna tıklanması. |
| **Expected Outputs** | “Lütfen arama kutusuna bir girdi girin.” bildiriminin dönmesi. |
| **Poss Criterious** | “Lütfen arama kutusuna bir girdi girin.” bildiriminin dönmesi. |
| **Fail Criterious** | Hiçbir girdi olmamasına rağmen arama işlemi yaparak harfleri küçük hale getirmesi. |
| **Test Procedure** | 1. Programı çalıştır. 2. Plain Text kısmına “Merhaba Dünya” girdisinin gir. 3. Ardından kelime arama kısmı boş halde iken “Find” butonuna tıkla. 4. Test durumunu değerlendir. |
| **Result** | **Başarılı** |
| **Explanation** | Test sonucunda ekran üzerinde “ Please Enter Search Value In The 'Find Keyword Search' ” bildirimi gözlemlendi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Risk Level** | Düşük |
| **Purpose** | Herhangi bir şifreleme tipi seçilmediğinde bildirim dönüp dönmeme durumunun incelenmesi. |
| **Inputs** | Plain Text kısmına “Merhaba, benim ismim Kağan Can Şit” girdisinin girilmesi. Ardından “Encrypt” butona tıklanması. |
| **Expected Outputs** | “Lütfen şifreleme tipini seçiniz.” Bildiriminin alınması. |
| **Poss Criterious** | “Lütfen şifreleme tipini seçiniz.” Bildiriminin alınması. |
| **Fail Criterious** | Bildirim alınamaması ve programın sonlanması. |
| **Test Procedure** | 1. Programı çalıştır. 2. Plain Text kısmına “Merhaba, benim ismim Kağan Can Şit” girdisinin gir. 3. Encrypte Type kısmını değiştirmeden “Encrypt” butonuna tıkla. 4. Test durumunu değerlendir. |
| **Result** | **Başarılı** |
| **Explanation** | Yapılan test sonucunda program işlemi durdurarak kullanıcıya “Please Check Encrypte Type” bildirimi gösterdiği gözlemlendi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Risk Level** | Düşük |
| **Purpose** | Kullanıcının “Delete All Text” butonuna tıklandığında onay almadan işlemi gerçekleştirmemesi |
| **Inputs** | Key ve Plain Text kısımları sırasıyla “kagancansit”, “Merhaba Dünya” girdileri girilir. Ardından “Delete All Text” butonuna tıklanılır. |
| **Expected Outputs** | Butona tıklandığı anda işlemin gerçekleşmemesi. Kullanıcıya işlem öncesinde “Emin misiniz?” şeklinde bir Evet/Hayır bildiriminin gösterilmesi. |
| **Poss Criterious** | Butona tıklandığı anda işlemin gerçekleşmemesi. Kullanıcıya işlem öncesinde “Emin misiniz?” şeklinde bir Evet/Hayır bildiriminin gösterilmesi. |
| **Fail Criterious** | İşlemin onaysız gerçekleşmesi. |
| **Test Procedure** | 1. Programı çalıştır. 2. Key kısmına tıkla ve “kagancansit” girdisini gir. 3. Ardından Plain Text kısmına tıkla ve “Merhaba Dünya” girdisini gir. 4. Delete All Text butonuna tıkla. 5. Test durumunu değerlendir. |
| **Result** | **Başarılı** |
| **Explanation** | Butona tıklanıldığı anda bir evet/hayır bildirimi ile “Are you sure all content will be deleted?”  bildirimi gözlemlendi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Risk Level** | Yüksek |
| **Purpose** | Oyun içerisindeki toplam alanda yukarı, aşağı, sağ, sol olmak üzere sınır alanlarında mavi kısmın tam uç kısmından ilerlenmesi. |
| **Inputs** | W,A,S,D tuşları ile birlikte oyunun oynanması ve pencere köşelerinden ilerlenmesi. |
| **Expected Outputs** | Oyunun herhangi bir hata vermeden ilerlemeye devam etmeyi sağlaması. |
| **Poss Criterious** | Oyunun herhangi bir hata vermeden ilerlemeye devam etmeyi sağlaması. |
| **Fail Criterious** | “You Lost” bildirimi alınması ve oyunun sonlanması. |
| **Test Procedure** | 1. Programı çalıştır. 2. W,A,S,D tuşları ile oyun içerisinde ilerlemeye ve yemleri yiyerek büyümeye devam et. 3. Sınır köşe noktalarında ilerlemek amacıyla hamle yap. 4. Başarı durumunu değerlendir.. |
| **Result** | **Başarısız** |
| **Explanation** | Burada oyunumuzun alanı oyuncu gözü için bir yanılma oluşturması söz konusudur. Çünkü mantıksal olarak oyunun sonlanması için köşelere çarpma işleminin gerçekleşmesi ve görsel olarak bu durumun anlaşılır olması gerekir.  Çözüm için mavi alanın sınır kısımlarına herhangi bir başka renk veya doku ile bir birimlik alan oluşturulabilir. |